

# Numérique Responsable – Écoconception pour les Développeurs

## Description de la formation

Le « numérique responsable » est une démarche d'amélioration continue qui vise à réduire l'empreinte écologique (Green IT et Green by IT), économique et sociale des technologies de l'information et de la communication (TIC). Il agit donc sur les 3 piliers du développement durable : People, Planet, Prosperity. Les entreprises et organisations sont aujourd'hui conscientes que le numérique a une « face cachée » où il est question d'impacts environnementaux et sociaux.

Cette formation a pour vocation de permettre aux profils impliqués dans le Développement de conscientiser les impacts du Numérique sur l'environnement et d'envisager les projets informatiques sous un autre prisme, celui de l'écoconception de services numériques qui s'inscrit naturellement dans des démarches plus larges que sont le Numérique Responsable ou la sobriété Numérique.

## Objectifs pédagogiques

- › Prendre du recul par rapport au « business as usual » dans les projets informatiques.
- › Définir les enjeux et contextes du numérique et pourquoi il est crucial d'intégrer une démarche d'écoconception.
- › Comprendre l'écoconception appliquée aux services numériques.
- › S'appuyer sur une méthodologie pour déployer le Numérique Responsable dans les projets.
- › Identifier les référentiels et outils existants.
- › Acquérir et de mettre en pratique sous forme d'ateliers les connaissances socles sur le sujet du Numérique Responsable.
- › Être en mesure de concevoir un logiciel en intégrant les bonnes pratiques d'écoconception numérique.

## Prérequis

- › Avoir déjà participé à un projet informatique (logiciel ou web) soit côté développement soit côté DevOps soit côté Intégration.

## Modalités pédagogiques

- › **Modalité :** Formation réalisée en présentiel ou en distanciel selon la formule retenue.
- › **Méthode :** La formation se déroule entre 50% de théorie et 50% de pratique. Le formateur s'appuie sur une approche déductive et inclusive, une animation de formation active et interactive basée sur des illustrations, des exemples et des cas concrets de mise en pratique. Le formateur s'attache à créer des passerelles entre la formation et les environnements professionnels des participants. Lors des ateliers, le formateur amène les stagiaires vers l'autonomie tout en leur permettant d'acquérir des éléments de théorie avec mise en pratique immédiate. Des travaux de sous-groupes avec restitution orale sont également proposés.
- › **Support de formation :** Le support de formation utilisé par le formateur est remis au stagiaire à l'issue de la formation.

## Modalités techniques

- › En format présentiel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'un vidéoprojecteur (ou TV), de tableaux blancs et de jeux / d'outils pédagogiques.
- › En format distanciel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'une plateforme de visioconférence et d'outils collaboratifs numériques.
- › En format présentiel, le stagiaire a besoin d'une connexion internet et d'un ordinateur.
- › En format distanciel, le stagiaire a besoin d'une connexion internet et d'un ordinateur équipé d'une webcam et d'un micro.

## Code

NRE040

## Durée

3 jours (21 heures)

## Nombre de participants

Entre 4 (minimum) et 12 (maximum) participants.

## Profil des stagiaires

Développeurs, Architectes, DevOps, Lead Dev, Chef de projet technique, DBA.

## Sanction de la formation

Attestation de fin de formation.

## Accessibilité

Accessible pour les personnes en situation de handicap et aménagement possible en fonction du type de handicap (prévenir avant le début de la formation).

## Modalités et délais d'accès

10 jours minimum avant la formation pour une demande de prise en charge.

## Modalités de suivi et d'évaluation

- › Évaluation préalable.
- › Autoévaluation des acquis au cours des exercices et mises en pratiques au cours de la formation.
- › Évaluation de fin de formation sous forme de test (QCM) afin de valider l'acquisition des compétences et des connaissances.
- › Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de formation.
- › Feuille d'émargement signée par le(s) stagiaire(s) et le formateur, par demi-journée de formation.
- › Attestation de fin de formation.
- › Évaluation de suivi à froid (+ 1 mois).

## Intervenant

Nos intervenants sont **spécialisés dans le Numérique Responsable** et en lien étroit avec l'INR. Les intervenants sont expérimentés dans différents domaines du numérique et interviennent comme **consultants & formateurs** auprès de plusieurs écoles et entreprises sur les sujets du Numérique Responsable.

## Tarifs

- › Interentreprises : 2 000,00 € HT
- › Intra-entreprise : sur demande

## Contenu de la formation

### JOUR 1

#### INTRODUCTION

- › Accueil
- › Découverte
- › Les règles, horaires et éléments logistiques
- › Présentation du projet fil rouge de la formation

#### CONSCIENTISATION : LA FACE CACHÉE DE LA RÉVOLUTION NUMÉRIQUE

- › L'impact du Numérique sur l'environnement et la société
- › L'écosystème Numérique Responsable
- › Une application fictive ou réelle, en fil rouge de la formation pour les ateliers en tant que projet

#### DÉCOUVRIR LES PRINCIPES DE L'ÉCOCONCEPTION DE SERVICES NUMÉRIQUES

- › Pourquoi l'écoconception ?
- › Soyons précis sur les termes !
- › Les enjeux du Numérique Responsable pour l'entreprise
- › Présentation du guide de référence de conception durable de services numériques, GR491 de l'INR
- › Atelier GR491 : identification des Objectifs de Développement Durable de L'ONU et des familles à prendre en compte
- › Présentation du GreenSoft Model (GSM)

#### LE GR491 EN DÉTAIL

- › Méthodologie pour le mettre en œuvre dans un contexte entreprise et projet
- › Identifier les pistes de priorisation pour choisir les critères dans une démarche progressive et adaptée
- › Atelier GR491 : identification des recommandations en adéquation avec le contexte du projet
- › Atelier GR491 : identification des critères en adéquation avec le contexte du projet

#### SYNTHESE

### JOUR 2

#### LE GREENSOFT MODEL EN DÉTAIL

- › Atelier GSM : identifier les impacts du projet
- › Présentation de la « Cartographie des Valeurs » et des quatre dimensions durables
- › Atelier GSM : identifier les valeurs du projet
- › Atelier GSM : créer la matrice de pilotage des impacts du projet

#### FAIRE CONVERGER LE GR491 ET LE GREENSOFT MODEL POUR ÉTABLIR DES LISTES DE CONTRÔLE

- › Atelier GR491 et GSM : à partir des critères sélectionnés pour le projet et de listes de contrôle génériques issues de bonnes pratiques et du GreenSoft Model, le formateur amène les stagiaires à établir, étape par étape, les listes adaptées au contexte du projet, qui permettront d'assurer la complétude des actions pour la prise en compte de l'écoconception et le suivi de la mise en œuvre.

#### ALLER PLUS LOIN

- › Avec le GR491
- › Avec les langages de programmation
- › Avec le Planet Centric Design

#### LA MESURE ET LES OUTILS

- › Présentation de la mesure en général, des sources de données, des méthodologies de mesure et des outils disponibles avec leurs points forts et limites
- › Atelier Outils : mise en pratique dirigée sur les outils principaux, puis travail collectif de mesure sur un cas réel d'un site web avec identification des actions pour rendre le site plus vertueux

### JOUR 3

#### DECLINAISON DES BONNES PRATIQUES

- › Autour des familles du GR491 ou autres bonnes pratiques de design technique : Contenus, Architecture, Frontend, Backend et Hébergement, les bonnes pratiques sont déclinées en actions concrètes avec présentation d'outils et de méthodes pour les réaliser
- › Atelier Outils : mise en pratique dirigée sur les outils principaux, puis travail collectif sur des exemples projet identifiés

#### CLÔTURE, RESTITUTION ET BILAN DE LA FORMATION