

# Git

## Description de la formation

Git est un outil qui permettant de "versionner" votre projet afin de sauvegarder les modifications réalisées et pouvoir y revenir à tout moment.

Cette formation vous permettra d'acquérir les compétences et connaissances du cœur de Git, ainsi que la pratique des situations récurrentes.

## Objectifs pédagogiques

- › Acquérir la connaissance du cœur de Git et la pratique des situations récurrentes.

## Prérequis

- › Aucun.

## Modalités pédagogiques

- › **Modalité** : Formation réalisée en présentiel ou en distanciel selon la formule retenue.
- › **Méthode** : La formation se déroule entre 50% de théorie et 50% de pratique. Le formateur partage des points théoriques et des cas concrets, lance des discussions et échanges entre les stagiaires et propose des jeux / outils en relation avec le contenu et des mises en pratique. Les exercices évoluent avec la maîtrise des concepts externes et internes de Git.
- › **Support de formation** : Le support de formation utilisé par le formateur est remis au stagiaire à l'issue de la formation.

## Modalités techniques

- › En format présentiel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'un vidéoprojecteur (ou TV), de tableaux blancs et de jeux / d'outils pédagogiques.
- › En format présentiel, le stagiaire n'a besoin d'aucun support particulier pour suivre la formation.
- › En format distanciel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'une plateforme de visioconférence et d'outils collaboratifs numériques.
- › En format distanciel, le stagiaire a besoin d'une connexion internet et d'un ordinateur équipé d'une webcam et d'un micro.

## Code

GIT010

## Durée

2 jours (14 heures)

## Nombre de participants

Entre 4 (minimum) et 12 (maximum) participants.

## Profil des stagiaires

Développeurs, Architectes, Chefs de projet.

## Sanction de la formation

Attestation de fin de formation.

## Accessibilité

Accessible pour les personnes en situation de handicap et aménagement possible en fonction du type de handicap (prévenir avant le début de la formation).

## Modalités et délais d'accès

10 jours minimum avant la formation pour une demande de prise en charge.

## Modalités de suivi et d'évaluation

- › Evaluation préalable.
- › Autoévaluation des acquis au cours des exercices et mises en pratiques au cours de la formation.
- › Evaluation de fin de formation sous forme de test (QCM) afin de valider l'acquisition des compétences et des connaissances.
- › Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de formation.
- › Feuille d'émargement signée par le(s) stagiaire(s) et le formateur, par demi-journée de formation.
- › Attestation de fin de formation.

## Intervenant

Nos **formateurs DevOps** sont des **consultants experts en IT**. Chacun possède une ou plusieurs certifications (AWS, GCP, Agile, ...) et ils sont reconnus sur ces sujets. Ils possèdent une expérience solide et concrète terrain acquise lors de leurs différentes interventions sur des missions de conseil.

## Tarifs

- › Interentreprises : 800,00 € HT
- › Intra-entreprise : sur demande

## Contenu de la formation

### JOUR 01

#### QU'EST-CE QUE GIT ?

##### INTRODUCTION EN PRATIQUE

- › Configuration
- › Commandes de base

##### LE MODELE DE DONNEES GIT

##### SHA

##### LES OBJETS GIT (BLOBS, TREE, COMMIT, TAG)

##### ORGANISATION DE L'ESPACE DE TRAVAIL

- › Stockage du dépôt
- › Répertoire de travail
- › Cycle de vie d'une modification
- › Les branches et le pointeur HEAD

##### UTILISATION LOCALE

- › Cloner et configurer un dépôt
- › Etat du dépôt
- › Valider des modifications

### JOUR 02

#### LES BRANCHES

- › Principes et utilité
- › Résolution de conflits
- › Fusion (merge) et rebasage (rebase)

#### TRAVAIL COLLABORATIF

- › Configuration d'un dépôt public
- › Travailler avec des dépôts distants
- › Les commandes pull et fetch
- › Workflows d'intégration (adapter git à VOTRE contexte)

#### UTILISATION AVANCÉE

- › bisect, reflog, stash, revert, cherry-pick, blame, alias, hooks
- › Retrouver un commit perdu, comparaisons à trois voies...
- › Eviter la panique !

#### ECOSYSTEME

- › Clients graphiques
- › gitblit, gogs, gerrit, git-flow, gitoline, ...