

Scrum Master (PSMI)

Description de la formation

La première approche de gestion de projet de développement itératif date de 1986. L'approche Scrum a été proposée en 1993 et est devenue depuis plusieurs années maintenant, l'approche la plus utilisée, documentée et éprouvée.

Cette formation vous prépare à incarner le rôle de Scrum Master, Servant Leader et garant du Framework, et à passer la certification **Professional Scrum Master niveau 1 (PSMI)**. Après la formation, vous recevez un code unique pour passer l'examen en ligne sur Scrum.org.

Objectifs pédagogiques

- › Revoir les fondements de l'agilité.
- › Appliquer le Framework Agile Scrum.
- › Identifier la place du Scrum Master au sein de l'équipe Scrum.
- › Appréhender le rôle de Scrum Master.
- › Se préparer à la certification Professional Scrum Master (PSM1).

Prérequis

- › Bonne maîtrise de l'anglais (examen de certification Scrum.org en anglais).
- › Une sensibilisation aux méthodes Agile est un plus.
- › Lire le Scrum Guide au préalable est un plus.

Modalités pédagogiques

- › **Modalité** : Formation réalisée en présentiel ou en distanciel selon la formule retenue.
- › **Méthode** : La formation se déroule entre 50% de théorie et 50% de pratique. Le formateur partage des points théoriques et des cas concrets, lance des discussions et échanges entre les stagiaires et propose des jeux / outils en relation avec le contenu et des mises en pratique.
- › **Support de formation** : Le support de formation utilisé par le formateur est remis au stagiaire à l'issue de la formation.

Modalités techniques

- › En format présentiel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'un vidéoprojecteur (ou TV), de tableaux blancs et de jeux / d'outils pédagogiques.
- › En format présentiel, le stagiaire n'a besoin d'aucun support particulier pour suivre la formation.
- › En format distanciel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'une plateforme de visioconférence et d'outils collaboratifs numériques.
- › En format distanciel, le stagiaire aura besoin d'avoir une bonne connexion internet et d'un ordinateur équipé d'une webcam et d'un micro.

Code

AGI030

Durée

2 jours (14 heures)

Nombre de participants

Entre 3 (minimum) et 12 (maximum) participants.

Profil des stagiaires

Scrum Master, Développeur, Chef de projet, AMO, ...

Sanction de la formation

- › Attestation de fin de formation.
- › Examen pour la certification PSM1 en ligne sur Scrum.org.

Accessibilité

Accessible pour les personnes en situation de handicap et aménagement possible en fonction du type de handicap (prévenir avant le début de la formation).

Modalités et délais d'accès

10 jours minimum avant la formation pour une demande de prise en charge.

Modalités de suivi et d'évaluation

- › Evaluation préalable.
- › Remise d'un voucher pour le passage du test pour la certification PSM1.
- › Evaluation de fin de formation sous forme de test (QCM) afin de valider l'acquisition des compétences et connaissances.
- › Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de formation.
- › Feuille d'émargement signée par le(s) stagiaire(s) et le formateur, par demi-journée de formation.
- › Attestation de fin de formation.
- › Evaluation de suivi à froid (+1 mois).

Intervenant

Romain est **Coach Agile, Lean & Management 3.0 | Coach Professionnel certifié** depuis plusieurs années. Il accompagne à tous les niveaux de l'organisation et est passionné par le développement de l'humain.

<https://www.linkedin.com/in/romainolives/>

Tarifs

- › Interentreprises : 800,00 € HT
- › Intra-entreprise : sur demande

Contenu de la formation

JOUR 01

INTRODUCTION

- › Accueil des stagiaires
- › Présentation du déroulement de la formation
- › Les attentes

LE POINT DE DEPART DE L'AGILITE (RAPPELS)

- › Genèse de l'agilité & limites des méthodes traditionnelles
- › Esprit Lean-Agile
- › Le Manifeste Agile (valeurs & principes)
- › Atelier : Les valeurs agiles
- › La galaxie des Frameworks Lean - Agile

LE FRAMEWORK AGILE SCRUM

- › Livraisons itératives et incrémentales
- › Piliers & Valeurs de Scrum
- › Organisation de l'équipe : la Scrum Team
- › Artefacts & Rituels de Scrum

LE RÔLE DU SCRUM MASTER

- › Les responsabilités
- › Atelier : Les rôles Scrum et leurs responsabilités
- › Les caractéristiques d'un Scrum Master efficace
- › Une Scrum Team performante

LES RITUELS

- › Backlog Refinement
- › Sprint Planning
- › Daily Scrum
- › Atelier : Réaliser un Daily Scrum
- › Sprint Review
- › Sprint Retrospective

JOUR 02

EXECUTION & ACCOMPAGNEMENT DE SPRINT

- › Epic, Theme & User Story
- › Rédaction des User Stories
- › Rédaction des critères d'acceptance
- › Product Backlog
- › Sprint Backlog
- › Definition of Ready
- › Definition of Done
- › Estimation
- › Les bonnes pratiques
- › Atelier : Estimation en points relatifs
- › Vitesse & capacité

LE MANAGEMENT VISUEL

- › Métriques & Visuels
- › Les graphiques : Burn-up, CFD, ...
- › Le Kanban Board
- › Le planning de release

COACHER LA SCRUM TEAM

- › Les questions puissantes
- › La résolution de conflits
- › La Communication Non Violente
- › Atelier : Feedback Wrap

PREPARER LA CERTIFICATION

- › Entraînement basé sur des questions de certification
- › Conseils pour réussir sa certification

CONCLUSION