

Product Owner (PSPO1)

Description de la formation

La première approche de gestion de projet de développement itératif date de 1986. La première mise en œuvre de l'approche Scrum date de 1993. Les méthodes agiles sont donc éprouvées depuis plusieurs années et sont devenues un sujet récurrent dans nos organisations.

Cette formation vous prépare à incarner le rôle de Product Owner et à passer la certification **Professional Scrum Product Owner niveau 1 (PSPO1)**. Dans ce dernier cas et après la formation, vous recevez un code unique pour passer l'examen en ligne sur Scrum.org.

Objectifs pédagogiques

- › Revoir les fondements de l'agilité.
- › Appliquer le Framework Agile Scrum.
- › Identifier la place du Product Owner au sein de l'équipe Scrum.
- › Appréhender le rôle de Product Owner.
- › Formuler une vision produit.
- › Ecrire des User Stories.
- › Prioriser un Backlog Produit.
- › Découvrir l'agilité à l'échelle et le rôle du manager agile.
- › Se préparer à la certification Professional Scrum Product Owner (PSPO1).

Prérequis

- › Bonne maîtrise de l'anglais (examen de certification Scrum.org en anglais).
- › Avoir suivi une sensibilisation aux approches Agiles est un plus.
- › Avoir lu le Scrum Guide avant la formation est un plus.

Modalités pédagogiques

- › **Modalité** : Formation réalisée en présentiel ou en distanciel selon la formule retenue.
- › **Méthode** : La formation se déroule entre 50% de théorie et 50% de pratique. Le formateur partage des points théoriques et des cas concrets, lance des discussions et échanges entre les stagiaires et propose des jeux / outils en relation avec le contenu et des mises en pratique.
- › **Support de formation** : Le support de formation utilisé par le formateur est remis au stagiaire à l'issue de la formation.

Modalités techniques

- › En format présentiel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'un vidéoprojecteur (ou TV), de tableaux blancs et de jeux / d'outils pédagogiques.
- › En format présentiel, le stagiaire n'a besoin d'aucun support particulier pour suivre la formation.
- › En format distanciel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'une plateforme de visioconférence et d'outils collaboratifs numériques.
- › En format distanciel, le stagiaire a besoin d'avoir une bonne connexion internet et d'un ordinateur équipé d'une webcam et d'un micro.

Code

AGI020

Durée

2 jours (14 heures)

Nombre de participants

Entre 3 (minimum) et 12 (maximum) participants.

Profil des stagiaires

Product Owner, Développeur, Scrum Master, Chef de projet, AMO, ...

Sanction de la formation

- › Attestation de fin de formation.
- › Examen pour la certification PSPO1 en ligne et en anglais sur Scrum.org.

Accessibilité

Accessible pour les personnes en situation de handicap et aménagement possible en fonction du type de handicap (prévenir avant le début de la formation).

Modalités et délais d'accès


10 jours minimum avant la formation pour une demande de prise en charge.

Modalités de suivi et d'évaluation

- › Evaluation préalable.
- › Remise d'un voucher pour le passage du test pour la certification PSPO1.
- › Evaluation de fin de formation sous forme de test (QCM) afin de valider l'acquisition des compétences et des connaissances.
- › Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de formation.
- › Feuille d'émargement signée par le(s) stagiaire(s) et le formateur, par demi-journée de formation.
- › Attestation de fin de formation.
- › Evaluation de suivi à froid (+1 mois).

Intervenant

Romain est **Coach Agile, Lean & Management 3.0 | Coach Professionnel certifié** depuis plusieurs années. Il accompagne à tous les niveaux de l'organisation et est passionné par le développement de l'humain.

 <https://www.linkedin.com/in/romainolives/>

Tarifs

- › Interentreprises : 800,00 € HT
- › Intra-entreprise : sur demande

Contenu de la formation

JOUR 01

INTRODUCTION

- › Accueil des stagiaires
- › Présentation du déroulement de la formation

LE POINT DE DEPART DE L'AGILITE (RAPPELS)

- › Genèse de l'agilité & limites des méthodes traditionnelles
- › Esprit Lean-Agile
- › Le Manifeste Agile (valeurs & principes)
- › Atelier : Les valeurs agiles
- › La galaxie des Frameworks Lean - Agile

LE FRAMEWORK AGILE SCRUM

- › Livraisons itératives et incrémentales
- › Piliers & Valeurs de Scrum
- › Organisation de l'équipe : la Scrum Team
- › Artefacts & Rituels de Scrum

LES BACKLOGS

- › Le Product Backlog
- › Le Sprint Backlog
- › Epic, Theme & User Story

LE MANAGEMENT VISUEL

- › Métriques & Visuels
- › Les graphiques : Burn-up, CFD, ...
- › Le Kanban Board
- › Le planning de release

CREATION DE LA VISION PRODUIT

- › Comment commencer ?
- › La vision produit
- › Rédiger une vision
- › Atelier : Création d'une vision produit

FORMALISATION DU BESOIN

- › La rédaction des User Stories & les bonnes pratiques (INVEST, Persona, ...)
- › Découpage des User Stories
- › Atelier : Découpage de User Stories
- › Définition des critères d'acceptation
- › Le travail avec les clients et les stakeholders via le Story Mapping
- › Atelier : Rédiger des User Stories et initier un Story Mapping

JOUR 02

INTRODUCTION

- › Accueil des stagiaires
- › Quiz : Rappel du jour 01

EXECUTION & ACCOMPAGNEMENT DE SPRINT

- › Estimation
- › Atelier : Estimation
- › Priorisation
- › Atelier : Priorisation
- › La définition de « Done »

L'AGILITE A L'ECHELLE (OUVERTURE)

- › Définition & enjeux
- › Les principaux Frameworks (LeSS, SAFe, Nexus, ...)
- › Le rôle du Product Owner dans SAFe
- › Se lancer dans l'agilité à l'échelle : préconisations

SERIOUS GAME

- › Les stagiaires sont plongés dans un environnement agile, en tant qu'équipe agile et devront mener à bien leurs objectifs en réintégrant tous les concepts vus jusqu'ici.

PREPARER LA CERTIFICATION

- › Entraînement basé sur des questions liées à la certification
- › Conseils pour réussir sa certification

LE RÔLE DU MANAGER : LE MANAGER AGILE (OUVERTURE)

- › L'évolution du management
- › Une approche par le Management 3.0

CONCLUSION