

# Découverte de l'agilité

## Description de la formation

La première approche de gestion de projet de développement itératif date de 1986. La première mise en œuvre de l'approche Scrum date de 1993. L'agilité est donc éprouvée depuis plusieurs années et de plus en plus adoptée dans nos façons de travailler.

Cette formation vous propose de découvrir l'agilité dans son ensemble et notamment l'approche Agile Scrum qui est aujourd'hui la plus utilisée, documentée et éprouvée.

Cette formation vous assurera d'avoir de bonnes bases autour de l'approche Agile et vous permettra d'aller plus loin par la suite.

## Objectifs pédagogiques

- › Comprendre les principes de l'Agilité, ses pratiques et les gains attendus.
- › Découvrir les différentes approches Agile et notamment l'Agile Scrum.
- › Apprendre à éviter les pièges classiques des projets.

## Prérequis

- › Aucun prérequis nécessaire pour suivre cette formation.

## Modalités pédagogiques

- › **Modalité** : Formation réalisée en présentiel ou en distanciel selon la formule retenue.
- › **Méthode** : La formation se déroule entre 50% de théorie et 50% de pratique. Le formateur partage des points théoriques et des cas concrets, lance des discussions et échanges entre les stagiaires et propose des jeux / outils en relation avec le contenu et des mises en pratique.
- › **Support de formation** : Le support de formation utilisé par le formateur est remis au stagiaire à l'issue de la formation.

## Modalités techniques

- › En format présentiel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'un vidéoprojecteur (ou TV), de tableaux blancs et de jeux / d'outils pédagogiques.
- › En format présentiel, le stagiaire n'a besoin d'aucun support particulier pour suivre la formation.
- › En format distanciel, le formateur dispose d'une présentation (support de formation), d'une plateforme de visioconférence et d'outils collaboratifs numériques.
- › En format distanciel, le stagiaire aura besoin d'avoir une bonne connexion internet et d'un ordinateur équipé d'une webcam et d'un micro.

## Code

AGI010

## Durée

1 jour (7 heures)

## Nombre de participants

Entre 2 (minimum) et 20 (maximum) participants.

## Profil des stagiaires

Toute personne souhaitant découvrir l'approche Agile et notamment le Framework Scrum.

## Sanction de la formation

Attestation de fin de formation.

## Accessibilité

Accessible pour les personnes en situation de handicap et aménagement possible en fonction du type de handicap (prévenir avant le début de la formation).

## Modalités et délais d'accès

10 jours minimum avant la formation pour une demande de prise en charge.

## Modalités de suivi et d'évaluation

- › Evaluation préalable.
- › Autoévaluation des acquis au cours des exercices et mises en pratiques au cours de la formation.
- › Evaluation de fin de formation sous forme de test (QCM) afin de valider l'acquisition des compétences et des connaissances.
- › Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de formation.
- › Feuille d'émargement signée par le(s) stagiaire(s) et le formateur, par demi-journée de formation.
- › Attestation de fin de formation.

## Intervenant

Romain est **Coach Agile, Lean & Management 3.0 | Coach Professionnel certifié** depuis plusieurs années. Il accompagne à tous les niveaux de l'organisation et est passionné par le développement de l'humain.

[in https://www.linkedin.com/in/romainolives/](https://www.linkedin.com/in/romainolives/)

## Tarifs

- › Interentreprises : 600,00 € HT
- › Intra-entreprise : sur demande

## Contenu de la formation

### INTRODUCTION A L'AGILITE

- › Le Manifeste Agile
- › Les principes de l'Agilité
- › Limites des méthodes classiques
- › La famille des méthodes Agile (XP, Scrum, Kanban, Lean, ...)

### FOCUS SUR L'APPROCHE AGILE SCRUM

- › Livraisons itératives
- › Organisation de l'équipe : la Scrum Team
- › Indicateurs
- › Estimation
- › Priorisation
- › Planification

### UN PEU PLUS LOIN ...

- › User Stories, Themes et Epic
- › Product Backlog
- › Sprint Backlog
- › Les Meetings

### SERIOUS GAME